

CUIB



Context

- Dinamica societatii va fi cea care va impune misiunea universitatii
- Universitatea este locul unde sunt studiate universalele



Roluri

- Puiorul

- Spirit tanar intre 18 si 50 ani
- Invata folosind noile tehnologii
- Cuib virtual si distribuit
- Vede procesul de invatare ca pe o investitie a lor in ei insisi
- Practica este esentiala pentru ca primul zbor sa nu se incheie cu un dezastru



Roluri

- Invatatorul
 - Favorabil dezvoltarii celui care invata
 - Transmite cunostinte universale si metoda de invatare
 - Este in pas cu tehnologiile epocii si invata permanent
 - Comunicator/explicator



Roluri



- Inovatorul
 - Face lucruri utile
 - Combina cunostinte pentru a obtine solutii practice
 - Functiune esentiala pentru cuibul din 2025
 - Stie sa atraga resurse materiale si financiare

Roluri

- Dezvoltatorul
 - Este partener si sprijina dezvoltarea cuibului
 - Contribuie la definirea directiilor de crestere ale puilor
 - Poate juca rolul de puior sau invatator



GRADIENTI

- Paradoxul cuibului – accesul unei singure specii
- Asigurarea accesului altor specii la beneficiile/facilitatile cuibului



CUIBUL

- Scopul cuibului este ZBORUL
- “nu v-am dat pasarea, v-am dat zborul”

